

Java-Crashkurs: Teil 1

Fachbegriff	Java-Syntax
Klasse	<code>public class Taschenrechner</code>
Anweisungsblock <i>geschweifte Klammer auf - geschweifte Klammer zu</i>	<code>{ ... }</code>
Zeilenkommentar <i>hinten // wird nicht ausgeführt!</i>	<code>// das wird nicht ausgeführt!</code>
Öffentlich (von außen sichtbar) <i>Methoden sind in der Regel öffentlich</i>	<code>public</code>
Privat (von außen nicht sichtbar) <i>Attribute sind in der Regel privat</i>	<code>private</code>
Attribut	<code>z.B.: private double pi = 3.1415927 ;</code>
Attribut-Typ	<code>z.B.: private double pi = 3.1415927 ;</code>
Datentypen <i>Ganze Zahlen Kommazahlen Wahrheitswerte (true oder false) Text</i>	<code>int zahl = 4; double pi = 3.1415927; boolean istErledigt = false; String name = "Meyer";</code>
Semikolon <i>Jede Anweisung mit Semikolon beenden!</i>	<code>z.B.: private double pi = 3.1415927 ;</code>
Konstruktor	<code>public Taschenrechner() { // hier kommt alles, was passiert, // wenn man einen Taschenrechner // erzeugt }</code>
Aufruf eines Konstruktors	<code>Taschenrechner t = new Taschenrechner();</code>
Methode	<code>public double umfang(double radius) { ... }</code>
Methoden-Aufruf <i>Bei Methoden, die etwas zurückgeben, muss man die Rückgabe speichern!!!</i>	<code>double zahl = umfang(10);</code>
Rückgabe-Typ <i>void: nichts zurückgeben</i>	<code>public double umfang(double radius) public void ausführen()</code>
Parameter	<code>public double umfang(double radius)</code>
Parameter-Typ	<code>public double umfang(double radius)</code>

Fachbegriff	Java-Syntax
Lokale Variable	<pre>public double umfang(double radius) { double ergebnis = 0; ergebnis = radius * pi; return ergebnis; }</pre>
Zuweisung eines Wertes	<pre>public double umfang(double radius) { double ergebnis = 0; ergebnis = radius * pi; return ergebnis; }</pre>
Rückgabe	<pre>public double umfang(double radius) { double ergebnis = 0; ergebnis = radius * pi; return ergebnis; }</pre>
Bedingung: <i>In die Zeile des if</i> <i><u>NIE</u> ein Semikolon!!!</i>	<pre>if(b > ergebnis) { ergebnis = b; }</pre>
Konsolen-Ausgabe <i>println ist die Abkürzung für</i> <i>print line</i> <i>Mehrere Ausgaben werden mit einem</i> <i>Plus-Zeichen verbunden</i>	<pre>System.out.println("e ist: " + 2.71828);</pre>