

## Fehlersuche

Der folgende Quelltext der Klasse Taschenrechner enthält 14 typische Programmierfehler.

**Versuche die Fehler zu finden! Korrigiere sie mit Bleistift.**

```
public class Taschenrechner
{
    // Attribute

    private pi = 3.1415927;
    private e = 2.718278;

    // Methoden

    public double umfang(radius)
    {
        double ergebnis = 0
        ergebnis = 2 * radius * pi
        return ergebnis
    }

    public addieren(int a, int b)
    {
        ergebnis = a + b;
    }

    public void ausfuehren()
    {
        System.out.println("ausfuehren()");

        //weitere Methoden aufrufen!
        double kreis Mit Radius 10 = umfang(10);
        System.out.println(kreisMitRadius10);
        int x = addieren(int 7, int 5);
        system.out.println(x);
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        Taschenrechner t = new Taschenrechner();
        t.ausfuehren();
    }
}
```